https://www.youtube.com/watch?v=BCWsTJ_MMyA

Onderwater – video les



Nodig : model; dolfijnen; lichtstralen

Open een nieuw document met zwarte achtergrond : 1750 x 1170 ; 300 ppi Afbeelding met "model" toevoegen; laagmasker delen uit de ramen verwijderen



Onderwater - blz. 1

Afbeelding met dolfijnen toevoegen onder laag "model"



Nieuwe laag boven laag "dolfijnen"; voorgrondkleur = # 26B8E0 Zacht penseel, dekking = 40% ; boven het wit van de dolfijnen schilderen Laagmodus = Donkerder kleur



Boven laag "model" een Aanpassingslaag 'Kleurbalans', Middentonen = -37; 0; 44; Schaduwen = -30; 0; 31; Hooglichten = -15; 0; 19; Uitknipmasker



Aanpassingslaag 'Curven'; Uitknipmasker boven vorige laag



Nieuwe laag; Uitknipmasker boven die Aanpassingslagen; modus = Bedekken; vullen met 50% grijs Doordrukken : Middentonen, 23% ; zacht penseel, 350 px; op rug model schilderen; op de gordijnen; op de randen; op ramen... zie voorbeeld



Tegenhouden Gereedschap : zacht penseel, 40px, Middentonen, 29% ; boven op benen schilderen Op handen; op tas; dus rechts op model



Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast': -68; 42; geen Uitknipmasker Laagmasker omkeren; klik Ctrl + I; zacht wit penseel, 450 px, dekking = 22%; randen beschilderen



Nieuwe laag; groot zacht lichtblauw penseel, 520 px, dekking = 45% ; grote stip boven model schilderen De stip dan veel groter maken Laagmodus = Bedekken



De "lichtstralen" toevoegen; roteren in rechter bovenhoek (47,7°)



Laagmodus = Bleken

Laagmasker toevoegen; stralen boven op de gordijnen links verwijderen en op het model



Boven laag "dolfijnen" een Aanpassingslaag 'Kleurbalans', Middentonen = -14 ; 0 ; 5 Schaduwen = 16 ; 0 ; 0 ; Hooglichten = 29 ; 0 ; 0 ; Uitknipmasker



Bovenste samengevoegde laag maken met Ctrl + Alt + Shift + E Indien gewenst nog wat kleuraanpassingen maken in Camera Raw Ik heb een Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' toegevoegd (-15 ; 10)



Nog een Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging' : 0 ; -29 ; 0



Lagen	Kanalen	Paden				
Norma	al		~	Dekking:	100%	Þ
Vergr.:	🗉 🥒 🕂	Vul:	100%	F		
Kleurtoon/verzadiging 1						
9	8	Helderheid/contrast 2				
	🥢 🖁 🇾 Lichtstralen					
	j lichtblauw					
•		Helder	heid/contras	t 1		
9 7	foordr en tegenhouden					
	0	Cun	ven 1			
9	0	Kleu	ırbalans 1			
The second secon						
s kleur 26B8E0						
	03	Kleu	ırbalans 2			
	🖲 🚺 dolfinen					
9	Achter	grond			۵	~
		S	f*. 🖸	0. 🗆	3 3	